

Инструкция по проведению муниципального этапа ВсОШ по программированию Москва, 14 декабря 2025 г.

Версия от 8 декабря 2025 г.

В данную инструкцию могут вноситься исправления и дополнения. Актуальный вариант инструкции, оперативные объявления, прочая информация публикуются на сайте olympiads.ru/moscow.

Общая информация

1. Олимпиада проводится 14 декабря 2025 года. Олимпиада начинается в 10:00 (или позже с учётом времени на проверку компьютера и сред разработки). Для учащихся 9-11 классов (а также для учащихся младших классов, участвующих за 9 класс) тур продолжается 3 часа (180 минут), для учащихся 7-8 классов (участвующих в олимпиаде за 7-8 класс) тур продолжается 2 часа (120 минут).
2. Эта инструкция дополняет общие (общепредметные) инструкции городского оргкомитета <https://vos.olimpiada.ru/2025/okrug/org>
3. Для сдачи заданий используется тестирующая система online.olimpiada.ru.
4. Доступ в интернет участникам олимпиады должен быть ограничен по инструкции https://it-help-school.ru/Блокировка_интернета_при_проведении_ВсОШ_в_Москве
5. Для школ, являющимися местами проведения муниципального этапа (далее — МПО), есть чат в телеграме. Для доступа в чат необходимо написать email в предметно-методическую комиссию inf-school@mosolymp.ru с указанием, кого необходимо добавить в чат. Email должен быть отправлен с какого-нибудь школьного адреса почты, например, с адреса @edu.mos.ru.

Подготовительные работы

1. Каждому участнику предоставляется компьютер. На компьютере должны быть установлены необходимые участнику среды разработки для выполнения заданий. Подробные инструкции по установке находятся на странице https://olympiads.ru/moscow/2025-26/vsosh/mun_soft.shtml
2. МПО может использовать компьютеры с операционной системой Windows или Linux (МОС-12), за исключением случаев, когда участникам необходим язык C# — тогда участникам должен быть предоставлен компьютер с операционной системой Windows и средой разработки Visual Studio.
3. Ярлыки для запуска всех сред разработки рекомендуется вынести на рабочий стол.
4. На каждый компьютер обязательно должны быть установлены следующие языки и среды разработки.
Язык Python, среды IDLE, Wing IDE, PyCharm, VSCode.
Язык C++, среды Code::Blocks, VSCode.
Приложение для работы с электронными таблицами (для 7-8 класса): Microsoft Excel или Libre Office Calc.
Обратите внимание, что в системе Windows пути к интерпретатору Python и компилятору C++ должны быть добавлены в системную переменную PATH, а в среде VSCode должны быть установлены расширения для работы с языками Python и C++ в той учётной записи операционной системы, под которой будут работать участники.
5. Следующие языки и среды разработки устанавливаются тем участникам, которым они необходимы:
Язык Pascal, среда PascalABC.Net
Язык C#, среда Visual C# (только под Windows).
Язык Java, среда IntelliJ IDEA.
Русский алгоритмический язык, среда КуМир.
6. ПМК подготовит список участников, которым нужны необычные языки программирования: https://olympiads.ru/moscow/2025-26/vsosh/mun_rare_langs.shtml
Для участников из этого списка рабочее место должно быть оборудовано необходимыми им средами разработки из предыдущего пункта.

7. До начала тура участникам предоставляется возможность проверить рабочее место, и если участникам необходимы языки программирования Pascal, C#, Java или КуМир, необходимые им среды разработки должны быть предоставлены путём установки или пересаживания участника за другой компьютер.
8. Участники олимпиады должны работать в «чистом» профиле, в частности, им не должны быть доступны ранее сохранённые на компьютере программы.
9. Доступ в интернет участникам во время тура должен быть ограничен «белым списком» сайтов и закрыт к остальным сайтам. Фильтрация интернета может производиться на сетевом оборудовании школы (роутеры, сервера), при отсутствии такой возможности фильтрация интернета осуществляется настройкой файрвола на компьютере участника. Подробные инструкции по фильтрации интернета приведены на странице https://it-help-school.ru/Блокировка_интернета_при_проведении_ВсОИШ_в_Москве

Проведение тура

1. Следуйте общим инструкциям для организаторов <https://vos.olimpiada.ru/2025/okrug/org>
2. Каждому участнику сначала необходимо проверить рабочее место (наличие и работоспособность всех сред разработки). Участники начинают тур только после проверки системы и решения всех необходимых проблем.
3. **В случае наличия технических проблем у участников, они должны быть незамедлительно решены. При отсутствии на компьютере нужных сред разработки, они должны быть установлены до того, как участник приступит к олимпиаде (это касается обязательных сред разработки для языков Python и C++ и сред разработки по выбору для языков Pascal, Java, C#, КуМир).**
4. После подтверждения участником готовности и отсутствия проблем участник может перейти к выполнению заданий.
5. Участник может досрочно прекратить выполнение заданий и покинуть тур. В случае окончания тура (как по времени, так и досрочного) участник должен завершить олимпиаду. В случае досрочного завершения тура дежурному в аудитории необходимо проверить, что олимпиада была завершена и возможности для сдачи заданий больше нет.
6. Во время тура участникам запрещено использовать любые собственные электронные устройства (мобильные телефоны, смартфоны, планшетные компьютеры, устройства для чтения электронных книг, плееры), а также цифровые носители информации (USB-устройства, карты памяти, CD и DVD и т. д.), бумажную литературу и собственные заранее заготовленные записи. Организаторы в аудиториях должны осуществлять наблюдение за тем, чтобы учащиеся не пользовались мобильными телефонами. При выходе участника в туалет просите его оставить телефон в аудитории.
7. Участникам разрешается использовать бумагу для черновых записей.
8. При наличии технических проблем во время, если их решение заняло существенное время, тур участникам должен быть продлён. При этом тур не продлевается при кратковременном прекращении доступа к интернету, если это не помешало участникам выполнять задания.
9. Для продления участнику необходимо предоставить неиспользованный код участника. При этом под новым кодом нужно сдать все решения, которые были ранее сданы под другим кодом.
10. МПО само контролирует время, которое необходимо добавить участнику. Например, если участник начал тур в 10:00, и тур в тестирующей системе закончился в 13:00, МПО решило, что из-за технических проблем необходимо добавить участнику 30 минут времени, то ему предоставляется возможность сдавать задачи в online.olimpiada.ru до 13:30, после чего необходимо завершить тур на online.olimpiada.ru.
11. После окончания олимпиады жюри будет проводить проверку на списывание. Участники, чьи решения будут совпадать с решениями других участников, будут дисквалифицированы, их работы будут аннулированы полностью.

Выступление перед участниками перед началом тура

Выступление проводится в свободной форме. При выступлении необходимо сообщить участникам следующую информацию.

1. Как «логиниться» в операционную систему, как запускать среды разработки, где сохранять файлы.
2. До начала тура необходимо проверить работу компьютера, среды разработки, научиться сохранять файлы. Не приступайте к олимпиаде, если у вас есть какие-то технические проблемы.
3. Продолжительность тура — 2 часа в 7-8 классах, 3 часа в 9-11 классах.
4. Во время тура участники могут общаться (как устно, так и с использованием технических средств) только с дежурными и организаторами МПО.
5. Во время тура **разрешено** использовать бумагу для черновых записей.
6. Во время тура **запрещено** использовать любые собственные электронные устройства (мобильные телефоны, смартфоны, планшетные компьютеры, устройства для чтения электронных книг, плееры), цифровые носители информации (USB-устройства, карты памяти, DVD, и т. д.), бумажную литературу и т.д.
7. Задачи по программированию проверяются сразу же после отправки. Если решение не набирает полный балл, посмотрите протокол проверки, в нём может быть полезная информация. Балл за задачу выставляется, как максимальный балл из всех сданных решений по этой задаче.
8. В задачах 1-3 для 7-8 классов во время тура производится проверка на правильность записи ответа. Решение принимается на проверку, если оно соответствует формату записи. Если решение не было принято на проверку, то внизу страницы будет сообщение с описанием проблемы. Балл за задачу сообщается только после окончания тура, он равен баллу последнего решения, которое было отправлено по этой задаче.
9. Задачи рекомендуется сдавать в тестирующую систему сразу же, не откладывая до конца тура.
10. Не забывайте чаще сохранять свои решения на компьютере. Пишите решения разных задач в отдельных файлах.
11. Полные результаты проверки будут доступны через несколько дней, для чего нужно использовать логин и пароль, который использовался для входа в тестирующую систему.
12. В течение нескольких дней после проведения олимпиады жюри проводит проверку на списывание. Работы участников, совпадающих с решениями других участников, будут аннулированы полностью.
13. Участники олимпиады за 9-11 класс, набравшие не менее граничного балла, который будет установлен в конце декабря, приглашаются на региональный этап, который состоится 17 и 19 января 2025 г. Для участия в региональном этапе обязательна регистрация, которая откроется в начале января, следите за информацией на olympiads.ru/moscow.

Контактная информация

Оргкомитет (по вопросам работы тестирующей системы, спискам участников, кодам участников, публикации результатов): vos@olimpiada.ru

Предметно-методическая комиссия (по вопросам требований к проведению, установки программного обеспечения, содержанию заданий): inf-school@mosolymp.ru.

В телеграме есть группа для школ, проводящих муниципальный этап по информатике. Для доступа в чат необходимо написать email в предметно-методическую комиссию inf-school@mosolymp.ru с указанием, кого необходимо добавить в чат. Email должен быть отправлен с какого-нибудь школьного адреса почты, например, с адреса @edu.mos.ru.